

REGULAMIN KONKURSU

pod nazwą: Kolorowy Dzień Dziecka

1. Postanowienia ogólne

- a) **Nazwa konkursu** – Konkurs jest prowadzony pod nazwą: Kolorowy Dzień Dziecka.
- b) **Organizator konkursu** – Organizatorem konkursu jest Creality Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi, przy ul. Sienkiewicza 85/87, 90-057 Łódź, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców KRS prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Łodzi-Śródmieścia, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000310441, NIP: 7311986834, REGON: 100546233, z kapitałem zakładowym w wysokości 540 000,00 zł.
- c) **Miejsce konkursu** – Konkurs odbędzie się w Centrum Handlowym Ostrovia w Ostrowie Wielkopolskim, 63-400, ul. Kaliska 120 (dalej jako: Centrum Handlowe), w punkcie znajdującym się obok sklepu Rossman.
- d) **Zlecniodawca Konkursu** – Centrum Handlowe Ostrovia w Ostrowie Wielkopolskim, 63-400, ul. Kaliska 120
- e) **Okres Konkursu** – Konkurs trwa w dniu 31 maja 2025 roku w godz. 12.00-18.00.
- f) **Punkt Obsługi Konkursu** - oznaczone miejsce w Centrum Handlowym zlokalizowane obok sklepu Rossmann, czynne w dniu 31 maja 2025 roku, w godzinach od 12.00 do 18.00, w którym hostessy/ gości będą obsługiwać Uczestników Konkursu zgodnie z niniejszym Regulaminem,

2. Definicje

- a) **Konkurs** - procedura oparta o mechanizm rywalizacji o Nagrodę odbywająca się w Centrum Handlowym w Okresie Konkursu - na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie, w której przyznanie nagród Uczestnikom Konkursu uzależnione jest od ich indywidualnych predyspozycji, zręczności i celności Uczestnika.
- b) **Okres sprzedaży uprawniający do wzięcia udziału w Konkursie** – Konkurs obejmuje zakupy zrobione w Centrum Handlowym w dniu 31 maja 2025 roku., z zastrzeżeniem, że zakupów można dokonywać od godziny otwarcia poszczególnych sklepów znajdujących się na terenie Miejsca Akcji do godz. 17:55.
- c) **Zakup uprawniający do wzięcia udziału w Konkursie** - zakup dowolnych towarów lub usług udokumentowany dowodem zakupu tj. paragonem, dokonany w sklepach Centrum Handlowego z wyłączeniem zakupów artykułów alkoholowych, tytoniowych, leków, usług bankowych, usług pocztowych, usług kantora wymiany walut, usług ksero, usług związanych z grami liczbowymi, zakupu kart prepaid, zakupu kart подарunkowych), dokonany w Okresie sprzedaży uprawniającym do udziału w Konkursie. Celem uczestniczenia w Konkursie – uczestnik zobowiązany jest do obowiązkowej rejestracji paragonu w Punkcie Obsługi Konkursu. Jeżeli na przedstawionym dowodzie zakupu znajduje się zakup usług lub towarów wyłączonych, jak wskazano wyżej, wówczas podstawą do uznania paragonu jako właściwego do rejestracji w Konkursie będą zakupy spoza listy zakupów towarów lub usług wyłączonych. Każdy dowód zakupu przy rejestracji otrzymuje pieczętkę/podpis i jest wykluczony z ponownej rejestracji. Rejestracji paragonu potwierdzającej zakup dokonany w Okresie trwania Konkursu można dokonać w godzinach otwarcia Punktu Obsługi Konkursu. Uczestnik może wziąć udział w Konkursie maksymalnie jeden raz w trakcie trwania Konkursu.
- d) **Nagroda** – nagroda lub nagrody, o których mowa w pkt. 5 Regulaminu.
- e) **Uczestnik/ Uczestnicy** – pełnoletnia osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, będąca konsumentem w rozumieniu art. 22¹ Kodeksu cywilnego, mająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. W konkursie nie mogą brać udziału osoby

biorące bezpośredni lub pośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konkursu, a także pracownicy/współpracownicy, osoby najbliższe i osoby powiązane choćby pośrednio z Organizatorem, Centrum Handlowym lub najemcami Centrum Handlowego oraz członkowie rodziny wymienionych podmiotów do drugiego stopnia pokrewieństwa. Osoba Najbliższa – małżonek, wstępny, zstępny, rodzeństwo, powinowaty w tej samej linii lub stopniu, osoba pozostająca w stosunku przysposobienia oraz jej małżonek, a także osoba pozostająca we wspólnym pożyciu.

f) **Regulamin** – niniejszy regulamin.

3. Zasady Konkursu:

- a) Uczestnik Konkursu celem wzięcia udziału w Konkursie powinien:
 1. Dokonać w Okresie Sprzedaży (uprawniającym do wzięcia udziału w Konkursie) Zakupu (uprawniającego do wzięcia udziału w Konkursie),
 2. Zgłosić się do Punktu Obsługi Konkursu z dowodem zakupu j.w. i zarejestrować się u hostessy/hosta. Po zarejestrowaniu dowodu zakupu oraz weryfikacji spełnienia przesłanek opisanych w Regulaminie przez hostessę lub hosta, każdy dowód zakupu zarejestrowany otrzymuje podpis i jest wykluczony z ponownej rejestracji.
 3. Zapoznać się z niniejszym Regulaminem.
 4. Zaakceptować oświadczenie o zapoznaniu się z treścią Regulaminu oraz wyrazić zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w celu udziału w Konkursie i odbioru nagród. Podanie danych osobowych w postaci imienia, nazwiska, numeru telefonu kontaktowego i kodu pocztowego jest dobrowolne, jednakże brak podania tych danych uniemożliwi udział w Konkursie.
 5. Wykonać Zadanie Konkursowe.
 6. Odebrać Nagrodę.
- b) Uczestnik Konkursu jest zobowiązany zachować dowód Zakupu uprawniający do wzięcia udziału w Konkursie - do momentu odebrania Nagrody i podpisania protokołu odbioru Nagrody. W razie zaginięcia dowodu Zakupu uprawniającego do wzięcia udziału w Konkursie - Uczestnikowi nie przysługuje uprawnienie do otrzymania Nagrody.
- c) Konkurs nie jest grą losową, ani zakładem wzajemnym w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych, (Dz. U. 2009, Nr 201, poz. 1540 ze zm.). Organizator jest składającym przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919 kodeksu cywilnego.

4. Zadanie konkursowe („Zadanie”)

- a) Zadanie konkursowe jest formą rywalizacji sportowej i polega na dokonaniu trzech celnych rzutów piłeczkami, oddawanego do tub o określonym kolorze, średnicy i przypisanych im określonej liczbie punktów, na stanowisku konkursowym znajdującym się obok Punktu Obsługi Konkursu. Skuteczność wykonania zadania konkursowego uzależniona jest od indywidualnych predyspozycji, zręczności i celności Uczestnika.
- b) Uczestnik, w celu wykonania Zadania otrzymuje od hostessy 3 piłeczki. Piłeczki nie przechodzą na własność Uczestnika, a służą wyłącznie do wykonania Zadania Konkursowego.
- c) Uczestnik w czasie wykonywania Zadania Konkursowego oddaje maksymalnie 3 rzuty do tub znajdujących się na stanowisku konkursowym.
- d) W czasie wykonywania Zadania Uczestnik nie może przekroczyć żadną dolną częścią ciała wyznaczonej linii. W przypadku korzystania z urządzenia wspomagającego poruszanie się, linii nie może przekroczyć ani kończyna, ani to urządzenie.
- e) Każda tuba oznaczona jest cyfrą oznaczającą ilość punktów do zdobycia za celny rzut.
- f) Uczestnik ma 30 sekund na wykonanie Zadania. Pod uwagę brana jest zarówno liczba zdobytych punktów, jak i czas, w którym Uczestnik wykonał zadanie. Czas liczony jest od momentu

rozpoczęcia przez Uczestnika Zadania, co następuje w chwili, gdy Uczestnik samodzielnie wciśnie przycisk „Start”, do zakończenia Zadania, co następuje po oddaniu przysługujących rzutów oraz zatrzymaniu przez Uczestnika czasu, poprzez wciśnięcie tego samego przycisku „Start”.

- g) Rzut do tuby może nastąpić dowolną techniką.
- h) Efektem prawidłowo wykonanego Zadania jest uzyskanie przez Uczestnika określonej liczby punktów, która jest sumą punktów przypisanych do tub, do których trafił Uczestnik w ramach maksymalnie trzech przysługujących mu rzutów.
- i) Za rzut lub rzuty, w których pileczka nie trafi do tuby, Uczestnik otrzymuje 0 punktów.
- j) Punkty za oddany rzut naliczane są od razu po jego wykonaniu, pod warunkiem że pileczka trafi do tuby.
- k) Uczestnik musi wykonać Zadanie samodzielnie, własnoręcznie, bez pomocy osób trzecich czy jakichkolwiek urządzeń.
- l) Jeżeli uczestnik przekroczy linię, odda rzut przed wciśnięciem przycisku „Start” lub w inny sposób naruszy zasady Konkursu, przedstawiciel Organizatora może podjąć decyzję o anulowaniu uzyskanego wyniku i powtórnym wykonaniu Zadania Konkursowego (jeśli naruszenie nastąpiło z przyczyn niezawinionych przez Uczestnika) lub dyskwalifikacji z uczestnictwa w Konkursie (jeśli naruszenie nastąpiło z przyczyn zawinionych przez Uczestnika).
- m) Zadanie konkursowe należy wykonać bezpośrednio po rejestracji Dowodu Zakupu w godzinach pracy Punktu Obsługi Konkursu.
- n) Każdy Uczestnik Konkursu otrzymuje nagrodę odpowiadającą liczbie zdobytych punktów w czasie wykonywania Zadania Konkursowego, zgodnie z zapisem Regulaminu zawartym w pkt 5 lit. e.

5. Nagrody

- a) Nagrodami konkursowymi w Konkursie są:
 - I. **Pula nagród nr 1** – klocki LEGO o wartości 45 zł brutto – 80 sztuk oraz maskotka o wartości 52 złote – 35 sztuk. Łącznie: 115 sztuk.
 - II. **Pula nagród nr 2** – gry planszowe/karciane/towarzyskie o wartości 28 zł – 115 sztuk. Łącznie: 115 sztuk.
 - III. **Pula nagród nr 3** – gry planszowe/karciane/towarzyskie o wartości 15 zł – 40 sztuk, flamastry o wartości 15 zł – 40 sztuk, kolorowanki o wartości 15 zł – 40 sztuk. Łącznie: 120 sztuk.
- b) Zryczałtowany podatek dochodowy od nagród w imieniu Uczestników Konkursu obliczy, pobierze i odprowadzi Organizator.
- c) Przyznanie Uczestnikowi określonej Nagrody Konkursowej z określonej Puli (pkt 5 lit. a ppkt I, II, III Regulaminu) uzależnione jest od wyniku uzyskanego w czasie wykonania Zadania Konkursowego:
 - I. Za zdobycie w sumie **minimalnie 30 pkt (30 pkt i więcej)** w ramach 3 trzech rzutów przysługuje jedna nagroda z pkt. 5a ppkt I (**Pula nagród I**).
 - II. Za zdobycie w sumie **od 20 do 29 pkt** w ramach 3 trzech rzutów przysługuje jedna nagroda z pkt 5a ppkt II (**Pula nagród II**).
 - III. Za zdobycie w sumie **od 0 do 19 pkt** w ramach 3 trzech rzutów przysługuje jedna nagroda z pkt 5a ppkt III (**Pula nagród II**).
- d) Uczestnikowi Konkursu nie przysługuje prawo do otrzymania ekwiwalentu pieniężnego zamiast Nagrody ani do przeniesienia uprawnienia do odebrania Nagrody na osoby trzecie.
- e) Praw i obowiązków związanych z uczestniczeniem w Konkursie (w szczególności wykonania Zadania Konkursowego), w tym także prawa do żądania wydania Nagrody – nie można przenosić na inne osoby.
- f) Nagrody w Konkursie nie podlegają wymianie na gotówkę.

- g) Nie ma możliwości zakupu Nagród.
- h) Nagrody muszą być odebrane osobiście przez Uczestnika Konkursu. Organizator może poprosić o okazanie odpowiedniego dokumentu potwierdzającego jego tożsamość.
- i) Uczestnik Konkursu, który uzyska wynik uprawniający do odbioru Nagrody jest zobowiązany do odbioru Nagrody w ciągu 10 minut od wykonania Zadania Konkursowego. Nieodebranie Nagrody w powyżej wskazanym terminie powoduje utratę uprawnienia do jej późniejszego otrzymania.
- j) Pule nagród są ograniczone. Po wyczerpaniu ilości Nagród z danej Puli. Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo do odebrania Nagrody z Puli niższej, z zastrzeżeniem ich dostępności.

6. Zasady postępowania reklamacyjnego

- a) Reklamacje mogą być zgłaszane pisemnie za pośrednictwem poczty lub pisemnie bezpośrednio w Biurze Organizatora na adres wskazany w punkcie 1 lit. b) Regulaminu w terminie 7 dni licząc od dnia zakończenia konkursu. O prawidłowym wniesieniu reklamacji decyduje data stempla pocztowego lub potwierdzenie jej złożenia w biurze Organizatora.
- b) Każda reklamacja powinna zawierać następujące dane Uczestnika konkursu: imię i nazwisko, adres zamieszkania oraz numer telefonu kontaktowego składającego reklamację oraz powód reklamacji oraz treść żądania reklamacyjnego.
- c) Reklamacje rozpatruje Organizator. Rozpatrzeniu podlegają wyłącznie reklamacje – zgłoszone w formie pisemnej, zawierające dane określone w pkt 6 lit b) Regulaminu.
- d) Postępowanie reklamacyjne trwa 7 (siedem) dni roboczych. Zawiadomienie o wyniku reklamacji zostanie przesłane składającemu reklamację pocztą (listem poleconym) na adres wskazany w reklamacji. O zachowaniu siedmiodniowego terminu decyduje data nadania przesyłki przez Organizatora (data stempla pocztowego).
- e) Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne, a wyczerpanie postępowania reklamacyjnego nie jest konieczne przed realizacją swoich roszczeń na drodze postępowania sądowego.

7. Postanowienia końcowe

- a) Organizator konkursu ma prawo odmówić przyznania Nagrody Uczestnikowi Konkursu, w stosunku do którego powziął uzasadnione podejrzenie o podejmowanie działań sprzecznych z Regulaminem (w tym fałszowania dowodów Zakupów uprawniających do wzięcia udziału w Konkursie, dokonywania fikcyjnych Zakupów uprawniających do wzięcia udziału w Konkursie, dokonywania zwrotu zakupionych produktów) po przeprowadzeniu postępowania wyjaśniającego stwierdzającego dokonanie naruszeń.
- b) Organizator konkursu ma prawo do odwołania Konkursu z uwagi na wystąpienie siły wyższej.
- c) Odwołanie Konkursu nie dotyczy osób, które w chwili odwołania spełniły już warunki do otrzymania Nagrody.
- d) W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego.

8. Dane osobowe (imię, nazwisko, miejsce dokonania zakupów, adres e-mail, numer telefonu kontaktowego) – klauzula informacyjna dla przetwarzania w celach Konkursowych

- a) Administratorem danych osobowych podanych przez Uczestnika w związku z udziałem w Konkursie jest Creality Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi, przy ul. Sienkiewicza 85/87, 90-057 Łódź.
- b) Dane będą przetwarzane w celu prawidłowego przeprowadzenia Konkursu i wydania nagród, w oparciu o wyrażoną przez Panią/Pana zgodę, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO, a także w celu realizacji prawnie uzasadnionego interesu administratora polegającego na realizacji umowy ze Zleceniodawcą Konkursu i analityka, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO.
- c) Dane mogą być udostępniane Zarządcy Centrum Handlowego, Zleceniodawcy Konkursu, podwykonawcom Organizatora.

- d) Uczestnik ma prawo do:
- dostępu do swoich danych osobowych,
 - żądania sprostowania danych osobowych,
 - żądania usunięcia danych osobowych,
 - żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych,
 - zgłoszenia sprzeciwu wobec przetwarzania danych ze względu na szczególną sytuację,
 - przenoszenia danych osobowych, tj. prawo otrzymania od Organizatora danych osobowych, w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie informatycznym nadającym się do odczytu maszynowego. Uczestnik może przesłać te dane innemu administratorowi danych lub zażądać, aby Organizator przesłał te dane do innego administratora, o ile jest to technicznie możliwe.
 - Cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych
- e) Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane przez cały okres Konkursu oraz przez okres przedawnienia roszczeń cywilnych, oraz przez okres wymagany przepisami powszechnie obowiązującymi.
- f) Uczestnik może wycofać zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, wysyłając na adres e-mail: daneosobowe@creality.pl wiadomość wycofującą zgodę. W treści wiadomości należy podać swoje imię i nazwisko. Cofnięcie takiej zgody jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie oraz utratą prawa do jakiegokolwiek Nagrody. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
- g) Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
- h) Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego ani organizacji międzynarodowej.
- i) Dane Uczestnika nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany w tym również w formie profilowania.
- j) Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Niepodanie danych osobowych uniemożliwi jednak wzięcie udziału w Konkursie.